Adobe

Adobe Substance 3D

A collection of apps for 3D content creation

Adobe Substance 3D Collection, las aplicaciones creativas inteligentes y los recursos de alta gama, te brindan todo lo que necesitas para crear contenido 3D fotorrealista.

¿Qué es la colección Adobe Substance 3D?
Adobe Substance 3D Collection ofrece a las empresas un conjunto de herramientas poderoso y conectado para crear contenido 3D con detalles y realismo sin concesiones, desde la creación de activos hasta el diseño y renderizado de escenas.

¿Qué se incluye en el plan de Adobe Substance 3D Collection?
La colección Adobe Substance 3D incluye lo siguiente:

Aplicaciones incluidas	Sg Substance 3D Stager Pt Substance 3D Painter	Sa Substance 3D Sampler Ds Substance 3D Designer
Tipo de plan	**Teams VIP (Equipos)**	**Enterprise VIP (Empresas)**
Acceso a la biblioteca de activos 3D	100 activos por mes, incluidos modelos, materiales y luces. La asignación de activos se agrupa en el total de usuarios, por lo que 10 licencias darán a 10 usuarios acceso a 1000 activos por mes.	
Almacenamiento en la nube	1TB (Control de versiones de 180 días)	1TB (Control de versiones de 365 días)
Funciones comerciales	Gestión de licencias sencilla Soporte avanzado	API integral para automatizar la creación de contenido Importaciones de formato CAD Gestión de licencias sencilla Soporte avanzado

¿Cuáles son los diferentes productos Substance 3D?

Substance 3D Stager: una herramienta intuitiva de renderizado y diseño que permite a los usuarios crear renderizados tanto estilizados como fotorrealistas mediante la composición de activos en una escena 3D para profesionales creativos.

Substance 3D Painter: Painter tiene todas las herramientas que necesita para texturizar sin problemas sus activos 3D, desde pinceles avanzados hasta materiales inteligentes que se adaptan automáticamente a su modelo. Painter es la mejor aplicación de creación de su clase que permite a los profesionales creativos pintar texturas 3D en modelos y mallas en tiempo real.

Substance 3D Sampler (anteriormente Substance Alchemist): una herramienta de creación intuitiva para crear materiales para 3D, aprovechando imágenes de la vida real.

Substance 3D Designer: la herramienta de creación paramétrica estándar de la industria, que brinda a los usuarios un control artístico incomparable sobre la creación de materiales, filtros de imagen y geometría dinámica.

Activos 3D: descargue miles de activos 3D de alta calidad y totalmente personalizables para las diversas necesidades de su proyecto. Explore y use modelos, luces y materiales creados por especialistas y artistas invitados de clase mundial. Utilice los activos dentro de sus principales aplicaciones de creación de contenido digital, tanto en renderizadores en tiempo real como fuera de línea.

Preguntas frecuentes

P: ¿Se incluyen las aplicaciones Substance 3D en los planes de todas las aplicaciones de Creative Cloud?
R: No. Las aplicaciones Substance 3D se venden exclusivamente en el plan Substance 3D.

P: ¿Hay algún costo por utilizar activos 3D con las aplicaciones Substance 3D?
R: Su plan Substance 3D incluye activos 3D de alta calidad, disponibles para descargar todos los meses. Todos los activos están libres de regalías y se pueden utilizar en todos sus proyectos comerciales y creativos.

P: ¿Qué tipo de hardware, sistemas operativos y GPU necesito?
R: Los procesadores gráficos y de hardware más potentes mejoran la experiencia con las aplicaciones Substance 3D.

Requisitos del sistema recomendados

SPECS	MINIMUM	RECOMMENDED
LINUX		
OS	CentOS 7.0/Ubuntu 18.04 (Steam only)	CentOS 7.6/Ubuntu 18.04 (Steam only)
WINDOWS		
OS	Windows 10 v1909	Windows 10
CPU	Intel Core i3 or AMD Ryzen 3	Intel Core i7 or AMD Ryzen 7
GPU	NVIDIA: GeForce GTX 1060 or Quadro M2000 AMD: Radeon RX 580	NVIDIA: GeForce RTX 2080 or Quadro RTX 4000 AMD: Radeon RX 6700 XT
VRAM	4GB	8GB
RAM	8GB	16GB
Hard drive	10GB HDD	25GB SSD
MAC		
Model	MacBook Pro 2019	MacBook Pro 2020 or iMac Pro 2020
OS	macOS v10.14 (Mojave)	macOS v10.15 (Catalina)
CPU	Intel Core i7	Intel Core i9
GPU	Radeon Pro 5300M	Radeon Pro 5600M or Radeon Pro Vega 56
RAM	8GB	16GB
Hard drive	10GB HDD	25GB SSD

El trazado de rayos interactivo será solo para Windows. Actualmente, Stager no es compatible con dispositivos Apple Silicone (M1). El apoyo está planeado y bajo investigación.

Aprende más: *www.adobe.com/creativecloud/3d-augmented-reality/discover/hardware.html*

Adobe

Adobe Inc.
345 Park Avenue
San Jose, CA 95110-2704 USA
www.adobe.com

Adobe, the Adobe logo, Adobe Substance 3D Stager, Painter, Sampler, and Designer are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.
© 2021 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved. 6/21